



DAS KARTENSPIEL

**SEI SCHNELL, BLEIB SMART
UND HOL DIR DEN SIEG!**

SPIELANLEITUNG ALS PDF-DOWNLOAD

CAMBIO-KARTENSPIEL.AT

DESIGN MADE IN AUSTRIA

Im Sinne einer besseren Lesbarkeit wird der generische Maskulinum für die Beschreibung gewählt und auf eine explizite geschlechtsneutrale Schreibweise verzichtet. Entsprechende Begriffe gelten im Sinne der Gleichbehandlung grundsätzlich für alle Geschlechteridentitäten. Die verkürzte Sprachform ist frei von jeglicher Wertung. Viel Spaß beim Lesen und Spielen!

Vorbereitung:

Die Cambio Karten werden gemischt und jeder Spieler erhält 4 Karten, die er verdeckt in 2 Reihen vor sich legt. Haben alle Spieler ihre Karten, darf sich jeder seine unteren zwei Karten für einen Moment ansehen, merken und diese wieder verdeckt zurücklegen.

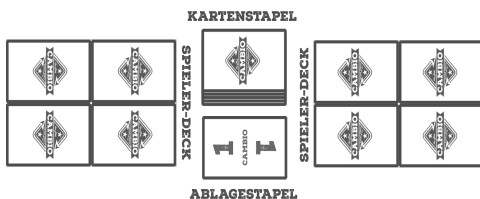
+Achtung+

Im gesamten Spielverlauf ist es nicht mehr erlaubt, verdeckte Karten anzusehen, mit Ausnahme von Aktionskarten.

Die oberen beiden Karten bleiben verdeckt liegen. Die verbleibenden Karten werden verdeckt in die Mitte gelegt und bilden den Kartenstapel.

Ziel des Spiels:

Das Ziel des Spiels ist es, schnellstmöglich Karten vom eigenen Deck auf den Ablagestapel zu legen, Karten mit hohem Wert auszutauschen und so am Ende möglichst wenig Punkte zu sammeln.



Spielverlauf:

Der Spieler links vom Kartengeber beginnt. Er zieht eine Karte vom Stapel so, dass die anderen diese nicht sehen. Jetzt kann er entscheiden, ob er die Karte mit einer anderen aus seinem Deck austauschen möchte oder lieber ablegt und gegebenenfalls eine Aktion ausführt.

Möchte der Spieler die Karte behalten, wird eine beliebige Karte seines Decks damit verdeckt ersetzt und die ersetzte Karte wird offen auf den Ablagestapel abgelegt.

Ist eine Karte auf dem Ablagestapel gelegt worden, hat nun jeder Spieler die Möglichkeit eine oder mehrere idente Karten aus seinem und/oder dem gegnerischen Deck abzuwerfen.

+Achtung+

Es kann immer nur der schnellste Spieler Karten abwerfen! Spieler, die zu langsam sind und trotzdem Karten danach abwerfen, müssen diese wieder zurücknehmen und dazu noch eine Strafkarte ziehen und beide an das eigene Deck anlegen.

Passiert es einem Spieler, dass die abgeworfene Karte nicht mit der abgelegten übereinstimmt, muss er seine Karte wieder zurücknehmen, eine Strafkarte ziehen und beide verdeckt ans eigene Deck anlegen. Karten aus dem Deck müssen wieder an den gleichen Platz gelegt werden, wo sie entnommen wurden!

Wirft ein Spieler eine Karte von einem Mitspieler ab, so bekommt der Mitspieler verdeckt eine neue Karte plus eine Strafkarte an sein Deck angelegt.

So geht es im Uhrzeigersinn weiter, bis entweder ein Spieler seine letzte Karte abgeworfen hat, dann ist das Spiel sofort beendet, oder ein Spieler "CAMBIO" sagt, ohne eine neue Karte zu ziehen. Somit ist dieser Spieler aus dem Spiel und kann nicht mehr eingreifen oder angegriffen werden. Die anderen spielen die Runde noch fertig. Danach addiert jeder seine Punkte. Der Spieler, der die Runde beendet hat, muss die wenigsten Punkte haben. Bei Punktgleichstand oder mehr, verdoppeln sich seine Punkte.

Die Punkte werden Spiel für Spiel addiert, bis ein Spieler 66 hat. Der Spieler mit den wenigsten Punkten hat gewonnen.

Aktionskarten:

Aktionskarten haben verschiedene Fähigkeiten und sind unerlässlich für den Sieg. Sie ermöglichen dem Spieler Einblick auf unbekannte Karten oder geben die Möglichkeit, Karten zu vertauschen.

Jedoch sollte man diese auch schnell aus seinem Deck abwerfen, da sie die höchsten Punkte zählen.

+Achtung+

Die Fähigkeit einer Aktionskarte wird nur aktiv, wenn man eine solche Karte vom Kartenstapel zieht und gleich darauf wieder ablegt. Der Spieler muss dann je nach Karte die Aktion ausführen. Wirft man eine Aktionskarte aus dem eigenen Deck oder dem eines Mitspielers ab, hat die Karte keine Fähigkeit mehr.



Das Auge ermöglicht dem Spieler das Einsehen einer Karte aus dem eigenen Deck



Der Spion ermöglicht dem Spieler das Einsehen einer Karte eines Mitspielers



Die Pfeile ermöglichen dem Spieler, eine Karte aus einem beliebigen Deck, mit einer Karte aus einem anderen Deck, zu vertauschen



Das Auge mit den Pfeilen ermöglicht dem Spieler, eine Karte aus einem beliebigen Deck, mit einer Karte aus einem anderen Deck, zuerst zu vergleichen und gegebenenfalls zu vertauschen